キャラクター名
山田餓狼丸(やまだ がろうまる)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>バロール | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 小学生 |
| オプショナル | | 年齢 | 不明 | 性別 | 不明 |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 43 % |
| 出自 | 人類への興味 | 経験 | 勧誘 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | 1 | 3 | | | 6 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 177 |
| 行動値 | 15 |
| (非装備時) | 15 |
| 戦闘移動 | 20 |
| 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 4 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 小型浮遊砲 | 射撃 | 6r+2 | - | 5 | | ハードワイヤード武器3つ分/装甲無視 |
| (150)1+2+3+4「神楽閃撃」 | 射撃 | 13r+10 | - | 5 | | C値7/単体/命中で放心付与/《爆裂重力》適用で攻+40 |
| (150)1+2+3+4+5「神楽乱咲」 | 射撃 | 13r+10 | - | 5 | | C値7/範囲(選)/命中で放心付与/至近不可/シナリオ2回/《爆裂重力》適用で攻+40 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： 衝動判定ダイス+Lv個/Lv上昇無/侵蝕率+5 | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 黒犬専用武器3つ所持/侵蝕率+4 | | | | | | | | |
| AWF | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： <ワーディング>無効。 | | | | | | | | |
| 時空の裂け目 | 2 | - | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： 対象を異空間に引き込む | | | | | | | | |
| 攻性防壁 | 2 | - | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： 情報にアクセスしたものに(Lv)Dダメージ | | | | | | | | |
| ガードモード | 3 | - | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： ダメージ-[Lv*10]/ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ ｷｬﾗｸﾀｰになると解除/待機宣言不可 | | | | | | | | |
| 爆裂重力 | 2 | - | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： ラウンド中攻+[Lv*20]/ダメージで解除 | | | | | | | | |
| 自在なる斥力 | 3 | - | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ | 視界 | 単体 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： 対象を[Lv*5]m飛ばす/離脱可 | | | | | | | | |
| 超電磁バリア | 2 | - | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： ダメージ-[Lv*2]D10 | | | | | | | | |
| 威圧 | ★ | - | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ | 至近 | 自身 | 自動 | ｴﾈﾐｰ | |
| 効果： ラウンド中エンゲージ封鎖 | | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 2 | 2 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： シーン中エフェクト使用時達成値+Lv | | | | | | | | |
| コンセ黒犬 | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | 自動 | - | |
| 効果： C値-Lv | | | | | | | | |
| アタックプログラム | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 達成値+[Lv*2] | | | | | | | | |

取得エフェクトのLvは150前提
FHセル「夜叉処(やしゃどころ)」のメンバー。欲望は「」
最初からヒトの形を成すRB。しかしながら、人間の真似事をしているに過ぎない"人ならざるモノ"であり、なによりも人間と友達になりたかった異形。人間が自分を怖がるならば…「向こうから"こちら側"に来てもらおう」と頻繁に自身の作り出す亜空間に人間を引きずり込む悪習がある。
力こそ強大だが、幼く内面が未熟なためFH内、少なくとも夜叉処メンバーにはいいように扱われている。
戦闘スタイルは割られた頭部から生えてくる二本の巨大な機械の腕に搭載された銃から、電撃と重力の弾を撃ちだす遠距離射撃。
「grizzle」は「灰色の」「(子供が)ぐずる」の意。

戦闘計画
ベンディガーの補助をしつつガード、バステ単体攻撃を行う。

キャラクター名
山田餓狼丸(やまだ がろうまる)

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 俊足の刃 | 4 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： ダイス+Lv | | | | | | | | |
| スタンボルト | ★ | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： ダメージで放心付与 | | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 2 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 範囲(選) | 対決 | ｼﾝﾄﾞ | |
| 効果： 範囲(選)に変更/至近不可 | | | | | | | | |
| 黒星粉砕 | 2 | 4D10 | ｵｰﾄ | 視界 | 範囲(選) | 自動 | 120↑ | |
| 効果： 対象に[Lv+5]Dダメージ/判定無/リアクション不可 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 5 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 超人的代謝 | ★ | | | | | | | |
| 効果： めっちゃ食う | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |