キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	3			17	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	13		
セージ	8		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
カウンター	2120p	魔法拡大/数	IB39 p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	
マッスル	
ビートル	
アンチボディ	
スフィノレ	
モラル	
ヴォパ	
クリレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 10000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○HO6【努力家な物書き】上限1人
君は英雄譚を書きたいと考えている。
ありきたりなただ勝利するだけの英雄譚ではなく、
それまでの戦いも登場人物の苦悩も描くことのできる見たことのない英雄譚を。
そのためには自分自身が体験することだ。
リアリティは実体験から、本当に英雄譚のような冒険にはならない。
それでも苦悩は存在するだろうと、君は軽い気持ちで冒険を始めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟