

キャラクター名
キース

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦軍師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	本から影響をうけたことがある		
経験点	890		負けず嫌いといひようされたことがある がキ大將だったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			18	3
敏捷度	1			17	2
筋力	12	1		21	3
生命力	9			17	2
知力	8			11	1
精神力	5			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技				
全力攻撃	IB36 p			p
なぎ払い	IB38 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ			4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
□ケット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4717 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 6	4	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 9	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
通称「漆黒の風」・・・と呼ばれていたのは今は昔の話。
 性格：普段は寡黙・・・であったが、とある本を読んだのをきっかけに今はかなり明るく活発な性格をしていてむしろ最近には血気盛ん。
 知力は他のシャドウと同じく△であるが、腕力には自信あり。大の甘党で、辛いものは苦手。
 また暗視能力があるのに心靈現象が苦手。地味に高所恐怖症。
 経歴：妹のセーラと何不自自由なく暮らしていたが、ある日妹を攫われて以来成人するまで隠密と戦いの術を叩き込まれる訓練の日々を抜け出して一人妹探しの旅へ。
 現在のキース視点覚書 6/13
 ハルト：「ちっと頼りないけど真っ直ぐな瞳をしているな」

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓
 ㉔
 ㉕