

キャラクター名  
高裂 刃薙

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	37	%
出自	父親不在	経験	殺傷	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	14
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	14
精神	1	0	1			2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
母親: 刀娘 (とうこ)	P 感服	N 隔意		
故人: いじめっ子	P 友情	N 猜疑心		
谷修成	P 慕情	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動+攻撃が可能								
先手必勝	2		常時	至近	自身	自動		
効果: 【行動値】+Lv×3								
ブレインシェイク	1	2	メジャー			対決		
効果: <放心>付与								
コンセントレイト	2	2						
効果: C値を-Lv (下限値7)								
成分分析	★							
効果:								
無音の空間	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

片親。母は現在海外出張中。マンションに一人暮らし。  
 気弱だが豆腐メンタルでも泣き虫でもない。謝り癖さえなければ我は強い。母が野蛮人だったので悪影響してる。  
 殺すつもりはなかったが、結果的に死んでしまったので罪悪感から覚醒。衝動が加虐なのは、人は痛い目見ないと学習しないと知っている節があるから。(実際、いじめっ子が死んでからクラスでいじめはなくなった)