

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	見た目16前後(年齢不詳)
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人がある		
経験点	0		子供の頃に家出したことがある 父親が旅に出ている(いた)		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		16	2				
体	14	敏捷度	11			17	2	プリースト/ル=ロウド	5		
		筋力	5	1		20	3	レンジャー	1		
心	10	生命力	4	2		20	3	エンハンサー	1		
		知力	4	2		16+2	3				
		精神力	8	4		22	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
		武器習熟/アックス	221 p		p
		マルチアクション	2125 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
武器専用	50
鎧専用	50
聖印専用	50
マント専用	50
名誉点所持	0 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 8	11	9	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 8	10	9	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	215 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 7	7	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 ル=ロウド 専用
背中	フード付きハーフマント 角隠し用 専用
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
【一般技能】 筆写人2(スクライブ) 木工職人3(ウッドクラフトマン) 皮革職人5(レザーワーカー)		○□□□⑤
【設定】 エルフの女性とナイトメア(エルフ生まれ)の間に生まれた 父親がル=ロウドの神官兼冒険者で、しょっちゅう冒険に出ている。 母は一般人で、皮革職人を生業としている。よく母の手伝いをしていたため腕はいい方。 家を空けることが多い父が嫌いだったが、幼い頃に家出をして魔物に襲われて命の危機にあった時に父親に助けられて慣れるようになる。 ちなみに、元々はライフオスの平信者であったが、お祈り中にル=ロウドの声が聞こえて信者となった。ル=ロウド曰く「ライフオスんとご遊び」に行った時に真面目に祈ってる奴がいたから勧誘してみた！」 戦士系学科を専攻		○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕