

キャラクター名	プレイヤー名				
ミレニア・ハッター					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒險者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	8	9	7	16	20	9
ボーナス	7	2	3	2	5	6	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	3	5	2	5	7	4

HP	135
MP	78
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			3	0	5	0	7	10	13
スキル						23	17		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5 + 2 d	
トラップ解除	3		3 + 3 d	
危険感知	5		5 + 2 d	
エネミー識別	2		2 + 2 d	
アイテム鑑定	2		2 + 2 d	
魔術判定			+ d	
呪歌判定	7		7 + d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量： 22

最大重量： 28 所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に魔法防御力+3								
カバーリング	★	2	DR直前		単体		1	
効果： カバーリングを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング					シーンSL回
効果： 射程を20Mにする								
オートガード	3		パッシブ					
効果： 物理防御+SL*2 魔法防御+SL								
アースステップ	5	5	メジャー		自身			
効果： 物理防御、魔法防御+SL*3								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身			
効果： タイミング：メジャーアクション対象：自身のダンサーのスキルを使用できる。行動済にもならない。								
トリックステップ	3	5	DR直後		自身			
効果： ダメージ-SL*3								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体		1R一回	
効果： ダメージ+SLd								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体		シーン1回	
効果： 未行動の対象を行動させる。行動後行動済になる。								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済の対象を未行動に								
レジストエレメンタル	3		パッシブ					
効果： 魔法防御+SL*3								
ハードマッスル	3		パッシブ					
効果： 物理防御+SL*3								
モアタフネス	3		パッシブ					
効果： HP+SL*5								
ダンスマカブル	2	15	メジャー				シナリオSL回	
効果： 命中判定で6が一つの場合でもクリティカルするようになる。命中判定でクリティカルするか、シーン終了まで持続する								
セルフディフェンス	★		パッシブ					
効果： 物理防御+5								

自由が好きな冒険者である父と、自由に憧れていた母のもとに生まれた。
 ミレニアという名前は『千年』という意味の『millennium』から。
 小人ではあるが16歳の為、子ども扱いされるのを嫌う。
 3人(アリサ、ケイト、フェイナ)に出会い3日前に両親を亡くし、それがトラウマに。
 →そのため、身近な存在が消え去ってしまいそうな状況に漸く恐怖を感じ、大切な誰かが傷付くくらいなら自分が死んだほうがマシという考え。
 何処か闇を抱えているように見える(ただし本人は自覚していない)
 冒険家だった両親の後を引き継ぎ、強くなりたい、大切な人が出来たら護りたいという自分なりの正義を掲げて行き先の無い旅に出る。
 …それが助けられなかった両親に対する罪滅ぼしだと信じて。
 境遇が冒険者ではなく放浪者の彼女は彼女のこだわりである。 詳しくは<http://sui-hei.net/monday/show/35212>(一応抜いてます)
 彼女の旅の途中で新たな大切な人たちに出会うことになるのは別のお話。
 ーー如何やら、彼女の精神力はそこそこ強いらしい。
 《救いたい。》《助けたい。》《今度こそ、護りたい。》
 人一倍強いその意思が…過去の罪に囚われた、彼女を動かす唯一の原動力となっているのだろう。
 しかし…それがいつまで持つのかは分からない。
 彼女は両親を失った。それ故にーー強くして、脆いのだ。
 何時の日かに見たあの凄惨な光景を…決して忘れることなど出来やしない。
 《護れなかつた》という現実は、何よりも鋭い刃となって彼女を貫き続けることだろう。
 ーー完璧だと言えずとも…今はまだ、護っているだけ問題ない。
 しかし…それが何度も繰り返される事にでもなれば…傷つきひび割れた彼女の精神は…いつも簡単に壊れてしまうのだろう。
 もし、そうなった時 彼女が一体どうなってしまうのかはーー今はまだ、分からぬ。

■キャラクター名――

— プレイヤー名 —

ミレニア・ハッター

所持品