

キャラクター名
スザンナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	23

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
花壇	
少女	
【兄】	
日常	
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ディエラ	恋心	1 ①②③④⑤	
サクヤ	憧憬	1 ①②③④⑤	
ナナシ	保護	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ガン・カタ(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		強化神経(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		トランス(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		網膜ホ口照準(スコープ)		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ使用できる。支援2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		イジエマッシ サイガ12(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		園芸用スコップ		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基礎パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		にゃんちゅうの人形		オート			
				オート			