

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自 (効果)	魔術師			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	9	17	8	10	7
ボーナス	3	2	3	5	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	3	7	3	5	3

HP	31
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	3	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	5	5	6	8
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
グリモア	

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 50
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
コンセクトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定に+1Dする								
マジックフォージ	2		DR直前		自身	自動成功		
効果: 魔術ダメージ時に[SL×2(D)]を行う								
ストーンスキン	1	3	セットアッププロセス		自身	魔術判定1回/シーン		
効果: 物理防御時に+[SL×3]								
フォースプリンガー	2		パッシヴ		自身	自動成功		
効果: 魔法ダメージに[SI×4]								
サモン: ヨルムンガルド	1	8	メジャーアクション	20m	複数(範囲指定)	魔術判定		
効果: 魔法ダメージ【無】(2D)+毒(1)								
サモン: シームグル	1	8	メジャーアクション	20m	複数(範囲指定)	魔術判定		
効果: 回復【無】 [2d+CL×2]の回復量								
マジックノウリッジ	1		パッシヴ		自分			
効果: 【知力】を+1D								
ヒストリー	1		パッシヴ		自分			
効果: さまざまな国の概要を行うとき【知力】+1D								
アニマルエンパシー	1		パッシヴ		自分			
効果: エネミー: 動物・魔獣と意思の疎通できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

愛称は【リナ】【リー】と呼ばれている。

あまり殺生ことは好まない性格。

少女は一年以上前の記憶がない。
 覚えてるのは、周りが火に包まれていた事だけしか覚えてない
 そのため、火が関係するものは若干トラウマになっている。
 そのため、料理は火を使うもの以外しかできない(料理スキルはある)