

キャラクター名
ラパン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	-
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
お茶会	
少女	
銃声	
殺戮の天使	
クスリ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	7	7
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノワール	不安	3 ①②③④⑤	
ブラン	不安	0 ①②③④⑤	
シャポー	恋心	3 ①②③④⑤	
ラーヴァ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		紫電		アクション	3	0~2	射撃攻撃2+全体攻撃、攻撃判定の出目+2。コストを1多くすることで、この攻撃による全体攻撃で破壊はダメージを受けなくてよい。
メインクラス		詠唱		オート	2	自身	「ウィッチ」の「アクション」スキル。若しくは「魔装」を使用した関係で、攻撃判定のサイコロ出目を「1~10」の任意の数値に変更し、知覚なる効果でも振り直しはできない。
メインクラス		魔装		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバの発動時に、「魔装」を所持しているなら「攻撃出目+3」の効果と、そのスキル本来のコスト-1以上見せることで発動して加えてよい。その効果は重複しない。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		魔込		オート	なし	自身	バトルパート開始時、自身の攻撃マニューバをひとつ選択する。バトルパート終了時までそのマニューバの攻撃タイプを特殊攻撃に変更する。
サブクラス		常闇		オート	なし	自身	特殊攻撃の出目+[あなたの居るエリアから楽園までの距離-2]。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		格闘技術[カンフー]		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		轍の音色[よぶんなあたま]		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ジャンキー[エナジーチューブ]		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭		赤眼[よぶんなめ]		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		発動		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可 移動 1
頭		ダイヤの帽子[かわいい衣装]		オート			シャポーの被っていた帽子
頭		動かめしんぞう[壊れた部品]		オート			シャポーの心臓。帽子の中に隠している。
頭		眠りネズミ[小さなアンデッド]		オート			シュイ。能力はない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃 5