

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	53

初期配置	花園
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
14 呪い	
46 尾行者	
最終戦争	
兄	
日常	
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディアエ	対抗	3	①②③④⑤	
サクヤ	依存	3	①②③④⑤	
スザンヌ	恋心	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使うアクションのコストを-1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果打ち消し
ポジション		助言		オート	0	0-2	支援1か妨害1
ポジション		作戦		オート			戦闘開始前に姉妹1人を奈落以外に配置する。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしのコスト-1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3取得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	
頭		アクセサリ		オート			
頭		つめたいひかり		アクション	1	X	ターン終了しないパーツ破壊まで、ホラーヒレギオンは舞台上の自分以外を対象とした攻撃判定に-1(累積しない)
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2、装備部位に損傷時、任意の基本パーツを追加で損傷
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		人形ズ		オート			自分とディアエを模した人形
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1