「ニキャラクター名 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・									— プレ	イヤー彳	攵 —			
はせべくん											н			
ポジション			コート					享	年					
メインクラス			レクイエム					暗示						
サブクラス			ロマネスク					寵愛点			0			
初期配置			煉獄					₽焙♂	カケラ	,				
最大行動値			11						773 7 2				[J []	
能力値	能力値 クラス		修正		合計									
武装	武装 2		C	0		2								
変異	変異 0		C	0		0								
改造	2		1	1		3								
	対象				類	,	狂気点			発狂時ペナルティ				
たからもの			依存		存		12345		パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
						023								
						023								
						02305								
								345						
3 12343								40						
マニューバ														
タイプ		傷		名			使用			コスト		射程		効果
	ポジション 冷静					_				自身		いて出目+1してよい		
メインクラス			銃神											判定において、出目+1してもよい
メインクラス			集中					ピッド	2		自身	· ·	′まで攻撃判定の出目+1	
サブクラス			死の舞踏				ジャ	ッッジ			自身	攻撃判定のサ	イコロを振りなおす	

タイプ	損傷	夕前	/— F				
	32 (17)3	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定において出目+1してよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよし
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と対話判定を行ってよい
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動值+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射程攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣裳		オート		自身	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1