

キャラクター名
ティラユール

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽 (かんせい)
サブクラス	レクイエム	寵愛点	24

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
52.仮面	僕は嘘つきなんかじゃない
65.かわいい服	とてもかわいい服だった。お気に入りの服だった
日常	普段通りがいい。それがいい。
77: 幸福な時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティリア	保護	3 ①②③④⑤	
リコ	依存	3 ①②③④⑤	
ミリア	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果打ち消し
メインクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃マニューバの最大射程+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	攻撃判定出目+1
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		2丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バスケット		オート			
胴		かわいい衣装		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1