

キャラクター名  
サクヤ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステージー	寵愛点	53

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
星空	
ケーキ	
兄	
日常	
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スザンナ	対抗	1 ①②③④⑤	
ディラエ	憧憬	2 ①②③④⑤	
レイ	独占	0 ①②③④⑤	
ナナシ	友情	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所一つにつき修正+1を得る
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを取得する
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定時・切断判定時の出目は全て+1される。ただし、BPCでの毎ターン終了時および戦闘終了時あなたは任意のパーツ一つを損傷する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		見切り		ジャッジ	0	0-3	(おおあな) 妨害1.あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。
頭		けもみみ		オート		自身	1
頭		蠢く髪		アクション	3	0	(にくへび) 肉弾2+連撃2攻撃判定において(連撃も含めて)1回だけサイコロを振りなおしてよい
頭		首輪		ダメージ	0	自身	(やぶれひまく) 防御2
頭		捨て身特攻		ダメージ	効果	自身	(ジェットノズル) 自身がダメージを与えた際のみ使用可。自兵肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度使用してもよい
頭		髪飾り		オート			たからもの。
頭		うじむし		オート	なし	自身	BPIにてターン終了時、バトルパート終了時このパーツが損傷していたなら修復してよい
頭		トゲの髪飾り		オート	なし	自身	(おおつ) あなたは射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た際、攻撃に連撃+1が転倒を加えて良い。この効果は1カウントに1回までとする
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ぬいぐるみ		オート			にゃんちゅうがくれたぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1