キャラクター名

No.0013

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うとうと	甘いまどろみ。目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。眠っては目覚めることにあったあの感覚。でも、この世界にそれはなく…
物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
月野 奈津樹	友情	3	①②③④⑤	
れもん	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		貴方を含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピット」で使用してよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド		自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射程攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2.射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ジャンクパーツ		オート	1	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バスケット		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1