

キャラクター名
シャポール

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	-
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人形
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	5	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラパン	恋心	3 ①②③④⑤	
ラウヴァ	友情	3 ①②③④⑤	
ブラン	友情	3 ①②③④⑤	
ノワール	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	
メインクラス		強化繊維[メタルパーツ]		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは「防脚1」を得る。さらに、ダメージを受ける箇所と同部位に存在する防脚マニューバを使用した際、そのコストを-1(最低0)。
メインクラス		パッチワーク[オーバーガード]		オート	なし	自身	自身に対するダメージが防脚によって減りなくなった場合、行動値を1減少することで防脚マニューバを1つ再使用可能にしてもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		加工技術[ハードシールド]		オート	なし	自身	あなたの防脚マニューバは1つにつき、コストを1上昇することで「切断」「暴発」「転倒」の内、いずれかが付随効果を1つを選択して無効にする効果を加えてよい。
メインクラス		加工専念[ガードモード]		ラピッド	2	自身	ダメージ、あなたに対してのダメージが防脚マニューバによって1/4に減る。1ターン経過後、防脚マニューバは使用不可。設定しているマニューバは防脚マニューバ。
メインクラス		ディフェンドブースト		オート	なし	自身	あなたは損傷していない使用済みの防脚パーツを使用してよい。使用した場合、効果適応後そのパーツを損傷する。
メインクラス		オートリカバー		ダメージ	2	自身	防脚2、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	敵に発生している「ダメージ」タイミングが自身に対しても発生する。更にその「ダメージ」タイミングを発生させた効果によって敵が受けるダメージを自身に受け、1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		強化加工[補強医術]		ラピッド	2	0	対象の任意箇所を選択し使用する。ダメージタイミング、対象は選択した箇所のみ「防脚1」を得る。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		対応素材[魔守]		オート	なし	自身	バトルパーツ開始時、任意の攻撃タイプをひとつ選択する。バトルパーツ終了時までダメージタイミングの防脚マニューバは選択した攻撃タイプのダメージに対して使用する際、防脚値+1。
サブクラス		特製[硬化ナノマシン]		ラピッド	1	自身	防脚マニューバであるパーツをひとつ選択する。ターン終了時までそのパーツの防脚を+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		技術屋[アドレナリン]		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狂い脳[よぶんなあたま]		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シルバーバンド[ガントレット]		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防脚1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		繊細な腕[エナジーチューブ]		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		お気に入り[コーティング]		オート	なし	自身	このパーツを獲得した際、このパーツと同じ部位に取得しているオートでない防脚マニューバを1つ選択する。このパーツが損傷していない限りそのパーツの防脚+1、>サイボーグ
胴		ホワイトシャツ[スチールボン]		ダメージ	1	自身	防脚1 + 「切断」無効化