キャラクター名: 岡崎友紀

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	マフィア	カヴァー	大学教授
オプショナル		年齢	118歳	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	資産家	経験	海外生活	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r+2	0	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
リフレックス：ノイマン	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-[Lv]する（下限7）							
守りの弾	1	5	オート（リアクション）	至近	自身	効果参照	-	
効果：「技能〈射撃〉」の武器を装備中、20m以内に存在するキャラクターが攻撃の判定を行った直後に使用。その達成値を難易度とし、判定を行う。成功した場合、その攻撃は失敗となる。未行動のみ使用でき、使用後に行動済みになる。								
コンバットシステム	5	3	メジャー/リアクション	-	自身	対決	-	
効果：	判定ダイス+[Lv+1]個							
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動成功	ピュア	
効果：	このラウンド中、対象の攻撃力を+[Lv*4]する。1シーン1回。							
ニンバス	3	2	リアクション	至近	自身	対決	Dロイス	
効果：	あらゆるリアクションの判定と組み合わせ可能。判定のダイスを+[Lv]個する							
写真記憶	1	—	メジャー	至近	自身	自動成功	—	
効果：	なんでも覚えちゃうぞ							
ドクター・ドリトル	1	—	メジャー	至近	自身	自動成功	—	
効果：	なんでも話せちゃうぞ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								