

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	160		大切な約束をしている		
			敵対するものがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	1		16	2
		敏捷度	3			9	1
体	14	筋力	6	1		21	3
		生命力	3	1		18	3
心	10	知力	7	1		18 + 1	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/シーン	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ビートルスキン			
		名誉点 所持 16 /合計	16

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	3	5	4	6	鎧	スプリントアーマー		15	0	5
グラップラー	0				盾	カイトシールド		13	1	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	5	7	

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草x3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	860	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 5	7	30	神聖魔法	4	7			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	33						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印(シーン)	
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
カナリアは、ロウズの領地で生まれたナイトメアです！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
生まれたときから、お父さんとお母さんがいなくて……ロウズの中でも、穢れ持ちと言われて、いじめられていました。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
でも、そんなときにカナリアを救ってくれたのが、シーンのシスターさんでした！	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
カナリアの大事な人で、シスターさんを守るために神官戦士になることに決めました。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲
シスターさんとも、「大事なものを守れる立派な人になりなさい」と約束したんです、えへへ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
でもシスターさんと買い物途中、蜜族に襲われて……シスターさんと生き別れになってしまったんです。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
教会も焼かれてしまって……私はその蜜族を許しません。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞