

キャラクター名
ストレグス=マイヤー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	恥ずかしい癖をもっている→寝ながら食事をしてしまう		
経験点	970		神の声を聞いたことがある(と信じている) 守りの剣を手に持ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			14	2
敏捷度	5	1		13	2
筋力	3			18	3
生命力	5	1		21	3
知力	2	1		11	1
精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
武器習熟/格闘	221	p	p
投げ強化	220	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 10 /合計 10	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 6	9	8	10										
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 5	10	8	20										
投げ	2H	0		2d+ 6	12	8	20										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
松明x6	○□□○□□
火口箱	○□□○□□

ロープ(10m)	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3650 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 7	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	聖印
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
人間の両親から生まれてきたナイトメア。忌み子として育てられ両親からは最低限の衣食しか与えられず育ってきた。10歳に家を出てやさぐれいるところを神父(エルフ)に救われ、神父が行っている孤児院で暮らす事になる。教会に祀られている守りの剣を手にした際、冒険者になればいずれここに繁栄がもたらされるという御告げをえる。助けてもらった神父、孤児院の為、成人となったその日に神父の元を離れ恩返しをすべく冒険者へなる道へ…	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㊳
	○□□□㊵