_=キャラクター名====================================												7 L	スキル名		コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ		
御影 隼人(みかげ はやと)															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
															効果:			非オー	ヴァード	のエキスト			
 シンドロー	1.		フロボロ			ワーク	של אל	UGNチルドレン		ンC カ י	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		ب	フロボロ	ロボロス										交	効果:			=		HPで復活			
オプショナ					年的	年齢 ′		7 性		生別	別男		J L	混色の氾濫	3	2	メシ゛ャー	_	範囲(選択)	自動	-		
覚醒		<u> </u>	:誕		衝重	b l		恐怖		初期侵	食率	45 9		交	効果:			原初の●な	を範囲(選	沢)にシナリ	オLv回		
-													-, -, -,,,		原初の赤:解放の雷	3	5	メシ゛ャー	-	単体	自動	_	
出自		政治	台権力		経験	Ď.	記憶	記憶喪失		邂	逅 同士:	ナレーノ	テレーズ・ブルム		効果:			次メジャー		攻撃力+[Lv			
	苴,	基本値 ワークス ボーナス		7 Fi	長	他修	Œ I	能力値	НВ	HP		٦L	原初の紫:妖精の手	3	5	オート	視界	単体	自動	_			
肉体		2	0	, ,,,	0	^ F	VIX	פיוטו.	-	2		_	29 9	交	効果:			出目を		シナリオロ	_vo		
感覚		2	0	-	0		-			2	(非装備時	_	9	+L	原初の黒:力の法則	3	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
型見 精神		4	1		0					5	戦闘移	_	14	交	効果:			ダメ	ージ+[Lv-	⊦1]D、1R1	10		
社会		0	0	-	3					3				$+\Gamma$	原初の黄:戦術	5	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	-	
114		J	0		3						全力移動 28		」 交	功果:	•	•	R	中行うメジ	ャ-D+Lv個				
内	感覚					精	精神		社	社会		11	シャドウダイバー	*									
技能	SL	修正	技能	ŧ	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SL	修正	交				影を	媒体に感	ー 情を読み取	 る		
白兵			射動	星			R	С	2		交渉			11	イージーフェイカー	*							
回避	1		知算	ŧ			意	志	1		調達			交	功果:	'	•	#	無音の空間	をコピー			
運転:			芸術:				知識:				情報:UGN	1		11									
運転:			芸術:				知識:				 情報:			交			'			<u>'</u>			
運転:		芸術:					知識:				情報:			1									
運転:			芸術:				知識:				情報:			交							ı		
運転:			芸術:				知識:				情報:			11									
=600			44.4	~		<i>I</i> +	*** *	41m					•	_ 	効果:	'	1	1				'	
			能力(命中値	! G	但以	撃力射	小柱			メモ			$+$ Γ									
全へ還れ 侵蝕~79%				0						C/±	4					_	1	•	•	•		•	
侵蝕80~99%		0								攻撃力+6													
侵蝕100~149%		_			+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +					攻撃力+8				_	1	·							
15既100~149%			0							し1但-	1、以拏刀	、攻撃力+10											
防具			価格 装甲 回			避行	動				₹ 			交			'						
												1 =	-人称:わたし、二人称:あなた、	~さん	~ (h.								
														U	GNチルドレン。								
											E々は国会議員の父を持つ家庭で育 GN、特にH市UGN支部に対しては								やった。彼はその記憶がない。 義務感がある。そのため、UGNに忠義を				
所持品 口口 3 (大・) 口口 3 (大・) 情報収集チーム ロイス												_ 	ぺくしている。										
										基	本的におっとりした、物腰柔らか												
									対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						や校で友人は特にいないが、UGNの 記憶がないため、その穴を埋めるか								
								4 [~			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,												
								白百合(WH) P 慈愛 N 悔悟						$\left\{ \right\}$									
		 						空木 優雨(GR) P 友情 N 劣等感						$\left\{ \right\}$									
							1	P N						41									
								P N					4										
							1	P N						4									
							↓	P N]										
								- 田 卒 「	· · ·	6	残り財産P:												
					」	最大財産P: 6 残り財産P:																	