

キャラクター名  
フランシス・ボヌフォウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性（エルフ）	年齢	26
冒険者Lv	4	経歴	才能を称賛されたことがある		
経験点	1470		大失恋をしたことがある 血縁者と死別したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	15	敏捷度	11	1		19 + 1	3
		筋力	4	1		20	3
		生命力	5	2		22	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	4	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
かぼう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	6	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	7	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 6	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り	天然石で出来ている。
顔	
首	
背中 ハーフマント	フード付き。常にフードは被っている
右手 敏捷増強指輪	紫の石付き。先制はとらないとね
腰 ベルト	ちょっとデザインが凝ってる。お洒落さん
足 ブーツ	砂が入りにくく、少しでもお洒落に
その他	

装備品	説明

その他メモ

生まれ落ちた時からお兄さんは穢れていた。エルフの里では大騒ぎになったよ。なにせ穢れが清いエルフの里で発生したんだからね。この里では穢れを持って生まれた者によって里が減ぶというおとぎ話があったんだ。だから本当ならば、お兄さんはきっとそこで森とかに置き去りにされて死んでいたんじゃないかな？ だけど、お兄さんの父は将来立派な戦士として育てると言って騒ぎを沈めた。お兄さんが生きてるのは父のおかげさ。母はお兄さんを生んで、亡くなったよ。会ったことのない母にも感謝しないとね。親族も居たような気はするけど、あまり交流は無かったかな。

物どころつくまでは森で遊ぶことが多かったかな。その頃から村のお手伝いとかしてお兄さんは普通のエルフの皆と変わらずに過ごせるようになったっけ。信用得るようになるまでは、結構トラップとか、食べものに混ぜ物されそうになったり、色々あったっけ。良く生きてたよねお兄さん。だからお兄さんの趣味は料理だよ。お兄さん、あの頃はエルフの里一の美少女って言われててね、周りの人がちょっと遊んでなんだろうけど、お兄さんに女の子の服を着せてたりしたよ。丁度その格好で森に遊びに行ったら妖精と遊ぶあの眉毛が特徴的な男の子と出会ったんだよね。エルフの中のあの眉毛の一族のは見てすぐになかったね。だってあんな眉毛他に居ないし！でもアイツと知り合ってから毎

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

