

キャラクター名
ゴールドマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	210				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			18	3
敏捷度	11			19	3
筋力	7	1		17 + 1	3
生命力	11	1		21	3
知力	8			12	2
精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
マジテック	1		
スカウト	1		
アーティザン	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
魔力撃	227 p	p
魔器習熟A	AG43p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
追撃の魔力	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	35 / 合計 35

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点
	ランク	筋力	回避力	
鎧	カタライズクローク		1	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		6 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	5	1	2d+ 7	10	7	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	
エンハンスナックル[AoG]	1H	1	1	2d+ 7	10	7	1										
グラップラー専用、パンチ強化 固有MP5 ①追撃の魔力																	
エンハンスブーツ[AoG]	1H#	5	-1	2d+ 5	10	7	15										
1000G グラップラー専用、キック強化																	

一般装備品	(消耗チェック)
補填とかその他消費	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ごはん一週間分x2	○□□○□□
アウェイクポジション	○□□○□□
救命草	○□□○□□

	○□□○□□
高いお酒	○□□○□□
個室	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1159 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	4	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 4	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア小
首	
背中	
右手	怪力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ		自動失敗
PL:らしい(♂)		チェック
種族:人間(♂)		□□□□⑤
年齢:18歳 身長:ちよい高め		□□□□⑩
グラップラー3/マジテック1/アーティザン1/マジギャー1		□□□□⑮
特技:①魔力撃 ③魔器習熟/A		□□□□㉔
		□□□□㉔
		□□□□㉔
		□□□□㉔