キャラクター名: ラビニアル・アレーナ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	380		忘れられないほど美味しい物を知っている		
			魔神を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	5			12	2
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	6	2		13	2
心	10	知力	16	1		27	4
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石x6	○□□○□□
宝石x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（追加）x2	○□□○□□
羽ペン・インク・白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 630 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭 髪飾り	思い出の品
耳 耳飾り（宝石）	
顔	
首	
背中 ポンチョ	フード付き
右手	
腰 宝石箱	宝石4つスロット
足	
その他	計宝石スロット8

装備品	説明
耳飾り（宝石）	
左手	
宝石箱	宝石4つスロット

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5

その他メモ

タビットの中でも特異な一族。
ラビニアと呼ばれほとんどが妖精使いで構成される森の民。

多くの兄弟、姉妹を持つ
一族皆家族と言われており誰が本当の親なのか知らない。
夢は一人前の守護者
経験と成長のために外の世界へ出た
人一倍の好奇心の奥に何かあるようだが・・・

昔競い合ったエルフの友人がいたが森から出ていった。
どこかにある魔人の祠へ迷うがどうやって帰ってこれたか記憶にない・・・。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟