キャラクター名: パーシヴァル・ヴァレー・コンバラリア

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	13	経歴	格下の相手に負けた		
経験点	-84680		獲物の身体の一部を集めている		
			守りの剣で無力化された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	1		20	3
		敏捷度	6	3		22	3
体	12	筋力	8			20	3
		生命力	8	2		22	3
心	7	知力	17	2		26	4
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
コンジャラー	5		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
フィジカルマスター	13		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	魔力撃強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p	頑強	IB29 p
カウンター	2120p	超頑強	IB29 p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数
イアンナ流諜報暗殺術	50

名誉点 所持 68 /合計 118

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣（バスタードソード） 魔法の発動体	1H両	17		2d+ 2	10	0	17										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化、魔法の発動体	1H	5	1	2d+ 14	10	11	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
素敵ランタン	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
売却・補充	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5243 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アシュラ：2d ドレイクナイトの経歴だけ振ろう B表のみで #1
SwordWorld2.0：(2D6) → 12[6,6] → 12
アシュラ：2d ドレイクナイトの経歴だけ振ろう B表のみで #2
SwordWorld2.0：(2D6) → 10[4,6] → 10
アシュラ：2d ドレイクナイトの経歴だけ振ろう B表のみで #3
SwordWorld2.0：(2D6) → 11[6,5] → 11
アシュラ：人族に希望を持っている・人族と蛮族の違いがよくわからない・人族が蛮族に勝利すると思っている
アシュラ：どうでもいいけど出目すげえ（
アシュラ：C表に直そう
アシュラ：格下の相手に負けた・獲物の身体の一部を集めている・守りの剣で無力化された

自動失敗チェック	
□□□□⑤	
□□□□⑩	
□□□□⑮	
□□□□⑳	
□□□□㉕	
□□□□㉚	
□□□□㉟	