キャラクター名	プレイヤー名
타케우치 슈텐	

シンドローム	バロール バロール	**ワークス**	FH レニゲイド ビ잉C	**カヴァー**	FH 셀 리더
オプショナル		**年齢**	???	**性別**	?
覚醒	忘却	**衝動**	殺戮	**初期侵食率**	155 %
出自	인류에 대한 흥미	**経験**	행복한 한때	**邂逅**	친구

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0		7	7
感覚	2		0		6	8
精神	4	1	1		7	13
社会	2		0		6	8

HP	347
行動値	29
(非装備時)	29
戦闘移動	34
全力移動	68

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	10		交渉		
回避	5		知覚	3		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：<지식:니게이드>	2		情報：<정보:FH>	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：<[illegible]>		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
공격 1(범위기)	ＲＣ	20r+32		78		[illegible]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

뮤토스 큐브 (100)	
레이스 인 (5)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｅ로이스 ： 불멸의 망집	P	N		
Ｅ로이스 ： 살인권	P	N		
Ｅ로이스 ： 파이트 클럽	P	N		
Ｅ로이스 ： 원초의 공포	P	N		
D로이스:기원종, NO.C02 마스터 레이[illegible]	P	N		
코미야 마나토	P 友情	N 嫌悪		
	P	N		

最大財産P:	18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
오리진 (레전드)	11	2	-액션	지근	자신	자동성공	RB	
効果：	그 씬 동안, 당신이 【정신】을 사용하여 실행하는 판정의 달성치에 +[LV×2].							
휴먼즈 네이버	1	5	상시	지근	자신	자동성공	RB	
効果：	충동판정을 실행할 때 [LV]개의 다이스를 추가. 침식률에 의한 레벨 업 효과를 받을 수 없음. 취득시 기본침식 +5.							
레니게이드 스마이트	3	3	+액션	-	-	-	RB	
効果：	조합한 공격에 공격력 LVX2. 오리진 :레전드 발동중일때 가능.							
파 콘텍트	1	1	오토액션	지근	자신	자동성공	RB	
効果：	레니게이드 조종, 분신 만들기. 공격을 당하면 퇴장.							
생명증강	10		상시	지근		자신		
効果：	이 이펙트를 취득하면, 이 에너미의 최대 HP에 +[Lv×30]의 수정을 가한다. 이 이펙트는 침식률에 의한 레벨 업 효과를 받을 수 없음.							
검은 철퇴	7	1	+액션	시야	-	RC	-	
効果：	공격력 +[(LVX2)+2] 사격공격. RC.							
흑성초래	1	4D10	오토액션		지근	자동성공	120%이상	
効果：	데미지 적용 직전에 사용. HP데미지 0. 1시나리오 1번.							
흑성의 문	4	2	+액션	-	-	-	퓨어	
効果：	동일인게이지 대상도 공격가능. 조합판정에 [LV+1] 다이스.							
그래비티 에어리어	5	2	셋업	시야	씬	자동성공	-	
効果：	그 라운드 동안 이 캘 이외 캘이 실행하는 모든 판정에 [Lv×2]개의 다이스 페널티. 이 에너미 이외의 캐릭터는 이니셔티브 프로세스인 이펙트를 사용할 수 없음.							
불사생명	1	-	오토액션	지근	자신	자동성공	RB	
効果：	사망 상태 및 배드 스테이터스를 소거. HP를 최대까지 회복. [중압] 및 사망 상태에서도 사용할 수 있음. GM은 이 이펙트로도 살아날 수 없는 죽음을 가하는 수단을 설정해두어도 좋다.							
컨센트레이트 ： 발로르	1	2	+액션	-	-	-	-	
効果：	크리 -2.							
검은포효	5	4	+액션	지근	자신	신드롬	80%이상	
効果：	조합한 공격의 공격력을 +[LVx4]. 그 공격의 판정다이스에 -2.							
마신의 심장	3	4	+액션	-	-	대결	100%	
効果：	조합한 공격 명중시 그 상대의 다이스 페널티 -[LV×3]. 마이너액션으로 해제.							

***오리진 (레전드), 생명증강, 가속하는 시간 외 레벨은 침식치 미적용 기준이다. +2레벨을 적용하고 할 것.

난이도： ★★★★★★★★★☆(10/9).
컨셉： 성장형 +고스펙의 괴랄하고 위압감있는 보스. 슈텐의 최대출력이며 전력.

침식 155% 기준
공격력 고정치 ： +80
배틀에 들어갈 때 충동판정 선언.(슈텐의 경우 강제.)
셋업시 세팅할 이펙트 ： 그래비티 에어리어, 잿빛의 정원, 코스믹 인플레이션
(간지용으로 딴 코스믹 +잿빛으로 범위 (선택)의 행동치를 0으로 만들 수 있다. 선언시 알맞는 간지연출을 넣을 것. 그래비티 에리어까지 더할 시 다이스 페널티, 이니셔 불가까지 들어가며 범위 (선택)의 광역 디버프를 깔 수 있음. 하지만 씬 전체에 확실히 그래비티 에리어를 깔아야할 필요가 있을 때에는 잿빛 +코스믹을 포기하는 걸 추천.)

이니셔티브시 세팅할 이펙트 ： 가속하는 시간
(그래비티 에리어 이후는 시전자 외 이니셔불가로 슈텐 단독행동이 가능함. 더월드! 가속하는 시간 후 행동할 것.)

맨 처음 실행할 이펙트
-액션 :오리진 (레전드)
(선언하지 않으면 레니게이드 스마이트 조합 불가.)
***그래비티 에리어로 상대편 pc들의 다이스에 -10 상시로 페널티, 이니셔 사용 불가.

RC공격 다이스 ： 19DX7+32
조합 ： 검은철퇴 + 검은 포효 + 컨센트레이트 ： 발로르 + 흑성의 문 + 마왕의 섭리 + 레니게이드 스마이트 + 인과왜곡

キャラクター名
타케우치 슈텐

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
요격하는 마안	3	7	오토액션	시야	1체	자동성공	리미트	
効果：다른 이펙트와 조합불가． 대상이 당신을 공격했을 때，리액션 직전에 사용． 리액션을 포기하는 대신，《검은 철퇴》만을 사용한 사격공격．이 판정의 크리티컬치-LV(하한치 7)．이 공격에 대해 대상은 리액션 불가．								
코즈믹 인플레이션	1	2	셋업	-	범위 (선택)	자동성공	퓨어	
効果： 조합한 이펙트 대상을 범위 (선택)으로 바꿀 수 있다． 시날당 lv번 사용．								
흑성분쇄	5	4D10	+액션	시야	범위 (선택)	자동성공	120%	
効果：대상에게 [LV+5]D10점의 HP데미지를 가한다．이 이펙트는 명중판정이 존재하지 않으며， 대상의 리액션도 발생하지 않는다．이 이펙트는 한 시나리오에 한 번 사용할 수 있으며，다른 이펙트와 조합할 수 없다．								
가속하는 시간	3		이니셔	지근	자신	자동성공	-	
効果：사용하는 즉시 메인 프로세스를 실행．이 메인 프로세스가 종료된 후에도 행동종료 상태가 되지 않음，이미 행동종료 상태인 캐릭□도 메인 프로세스를 실행할 수 있음，침식률에 의한 렙업 효과를 안받으며，1라운드에 1번，1시날에 [Lv]번 사용할 수 있음．다른 이펙트와 조합할 수 없음．								
인베이젼	1	-	상시	지근	자신	자동성공	-	
効果： 이 에너미가 하는 닷지 달성치를 [닷지 판정의 다이스 수 ×2+사용한 기능 레벨]로 고정한다．단，이 에너미는 닷지 판정으로 다이스를 굴릴 수 없다．								
잿빛 정원	3	2	셋업	시야	1체	자동성공	-	
効果：적의 무게를 증가시켜 민첩성을 떨어트리는 이펙트． 중력을 지배하는 당신의 앞에서는 그 누구도 실력을 제대로 발휘할 수 없다．대상의 【행동치】에 -[LV×3]한다．이 효 과는 그 라운드 동안 지속．								
인과왜곡	2	3	+액션	-	범위 (선택)	신드롬	-	
効果： 조합대상을 범위 (선택) 시나리오당 lv번．								
순간퇴장 1	1							
効果： 자기만 퇴장ㅌㅌ								
시간의 관	1	10	오토액션	시야	1체	자동성공	100%	
効果： 대상의 판정 직전에 사용．그 판정은 실패가 된다．「난이도 ：자동성공」과 같이，판정을 하지 않는 것에는 사용불가．이 이펙트는 한 시나리오당 한 번 사용가능．								
디멘션 게이트	★	3	+액션	지근	자신	자동성공	-	
効果： 포탈								
편차파악	★	-	+액션	시야	씬 (선택)	자동성공	-	
効果： 중력 편차로 주변 물체의 위치를 알아냄．숨어있는 대상을 찾아내려 할 경우，<지각 >으로 대결								
부스러기 다리	★	-	+액션	시야	-	자동성공	-	
効果： 중력조종 발판 생성．허공에 만들수 있듬．								
마왕의 옥좌	★	-	상시	지근	자신	자동성공	-	
効果： 중력조작으로 언제나 떠다닐 수 있다．								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								