

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |     |     |        |
|---------|--------|-------|-----|-----|--------|
| メインクラス  | メイジ    | Lv.1: |     | レベル | 7      |
| サポートクラス | サモナー   | Lv.1: | セージ | 性別  | 女      |
| 称号クラス   |        |       |     | 年齢  | 実年齢80歳 |
| 種族      | エルダナーン |       |     | 境遇  | 放浪者    |
| 出自(効果)  | 冒険者    |       |     | 目標  | 好奇心    |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 8  | 11 | 25 | 9  | 16 | 9  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 3  | 8  | 3  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 2  | 3  | 10 | 4  | 7  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 50 |
| MP   | 92 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |        | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | メイジハット |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胸部    | メイジローブ |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 補助    | マント    |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   | 大きな目   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |        |    | 2   | 0   | 3   | 0  | 7  | 7  | 7  |
| スキル   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |        |    | 2   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |        |    | 2   | 0   | 3   | 6  | 7  | 7  | 7  |
| 総計(両) |        |    | 2   | 0   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |        |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 2   |     |     | 2  | + 3 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 10  |     | 3   | 13 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 10  |     | 3   | 13 | + 2 d |
| 魔術判定   | 10  |     |     | 10 | + 3 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

|        |   |
|--------|---|
| 現在重量:  | 6 |
| 最大重量:  | 7 |
| 所持金:   |   |
| 預金・借金: |   |

| スキル名  | SL | コスト | タイミング   | 射程  | 対象     | 判定   | 制限     | メモ |
|---|----|-----|---------|-----|--------|------|--------|----|
| マジックセンス                                     | ★  | -   | パッシヴ    | -   | 自身     | -    |        |    |
| 効果: 作成時に知力基本値+3                             |    |     |         |     |        |      |        |    |
| マジシャンズマイト                                   | 5  | -   | パッシヴ    | -   | 自身     | 自動成功 | 11245  |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                     |    |     |         |     |        |      |        |    |
| サモン・アラクネ                                    | 5  | 9   | DR直後    |     | 範囲(選択) |      |        |    |
| 効果: ダメージ軽減SL+1 d                            |    |     |         |     |        |      |        |    |
| ビーストベイン                                     | ★  | 4   | メジャー    | 20m | 単体     | 魔術   |        |    |
| 効果: 8d+23の無属性魔法攻撃 対象が動物魔獣霊獣のとき魔法防御を0として計算する |    |     |         |     |        |      |        |    |
| エンサイクロペディア                                  | ★  |     | セットアップ  |     |        |      |        |    |
| 効果: エネミー識別を行う                               |    |     |         |     |        |      |        |    |
| コンコードダンス                                    | ★  |     | パッシヴ    |     |        |      |        |    |
| 効果: エネミー識別を場面(選択)、射程: 視界 に                  |    |     |         |     |        |      |        |    |
| タングル  | ★  | 10  | 敵命中判定直後 | 20m | 単体     |      | シナリオ1回 |    |
| 効果: その判定のダイスを1つ消す。                          |    |     |         |     |        |      |        |    |
| コンセントレイション                                  | ★  |     | パッシヴ    |     |        |      |        |    |
| 効果: 魔術+1 d                                  |    |     |         |     |        |      |        |    |
| マジックフォージ                                    | 3  |     | DR直前    |     |        |      | シーン1回  |    |
| 効果: ダメージ+SL*2 d                             |    |     |         |     |        |      |        |    |
| リゼントメント                                     | ★  |     | 攻撃直前    |     |        |      | シナリオ1回 |    |
| 効果: ダメージ+CL*10                              |    |     |         |     |        |      |        |    |
| マジックサークル                                    | 3  | 4   | マイナー    |     |        |      |        |    |
| 効果: このメインプロセスで行うスキルの効果+SL d                 |    |     |         |     |        |      |        |    |
| シックネス                                       | 3  | 5   | 命中判定前   | 20m | 単体     | 自動成功 | ラウンド1回 |    |
| 効果: 対象の攻撃に『1点でもダメージを与えた場合衰弱LvSLを付与する』を追加する  |    |     |         |     |        |      |        |    |
| フォースプリンガー                                   | 2  |     | パッシヴ    |     |        |      |        |    |
| 効果: 無属性ダメージ+SL*4                            |    |     |         |     |        |      |        |    |
| グレートサモナー                                    | ★  |     | パッシヴ    |     |        |      |        |    |
| 効果: ダメージ軽減、与ダメージ、HPMP回復などのサモナーのスキルの効果+1d    |    |     |         |     |        |      |        |    |
| オフENSIVEセンス                                 | ★  |     | パッシヴ    |     |        |      |        |    |
| 効果: 魔法ダメージ+3                                |    |     |         |     |        |      |        |    |

失ったものは『記憶』と『力』。  
過去のアリサは一体どんな人物だったのか。それは今は誰にも分らない…

