

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	略奪
出自 (効果)	騎士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	9	19	9	12	6
ボーナス	5	5	3	6	3	4	2
クラス修正	0	2	1	2	0	1	0
他修正							
能力値	5	7	4	8	3	5	2

HP	61
MP	67
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	聖印								
能力値			7	0	4	0	5	7	10
スキル						3			
その他									
総計(右)			7	6					
総計(左)			7	0	4	11	6	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
HPポーション	
毒消し	

現在重量: 21
 最大重量: 30
 所持金: 16324
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	2	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: HPを[3D+CL*3]点回復。								
ビリーブ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 貫通ダメージを与える魔法ダメージに+[SL*4]する。								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 2D点の貫通ダメージ。「分類: 妖魔、魔獣、魔族」に1点でもダメージを与えると「威圧」を与える。								
ヘイスト	1	3	SU	20m	単体	魔術	-	
効果: 行動値を+2Dする。								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: ハンドグレネードを[SL*3]個取得する。								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術	-	
効果: 携帯している「種別: ポーション」のアイテムを対象に使用する。使用を望まない場合は回避を行なう。								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「種別: ポーション」のアイテム効果に1Dする。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 戦闘不能を回復。【HP】を20点にする。対象は行動済みになる。								
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコ、シナ	
効果: ダメージを0にする。								
ハンドシンボル: 爆	2	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果: 魔法攻撃の「対象: 単体」を「対象: 範囲(選択)」に変更する。								
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象のリアクション判定は必ず失敗する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限を[「筋力基本値」*2]にする。								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3								

ブルブル震える。
 ハンドグレネードとポーションを善意で投げしてくれる善き少女。

