

キャラクター名 ホハム=コウノトリ・ネモウス プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	ニンジャ
称号クラス				年齢	16
種族	ドゥアン			境遇	正体
出自 (効果)	コウノトリ			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	8	9	16	9	15	9
ボーナス	8	2	3	5	3	5	3
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	4	5	6	3	5	3

HP	139
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胸部									
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	8	14
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	8	5	7	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション*27	
ハイMPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量:	23	所持金:	
最大重量:	30	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時にHP+5								
ブローアップ	★	0	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	2	
効果: 2d+HPの自爆 メインプロセス終了後HPO								
ダイアナザーディ	★	0	セットアップ					シナリオ1回
効果: 自分のHP+CL*10								
エンハンススペル	5	4	マイナー					
効果: ダメージ+SL*4								
エナジーフロウ	5	(25まで)	DR直前					
効果: MPをSL*5点まで使用してダメージ+消費したMP								
ボルテクスアタック	1		攻撃前					シナリオ1回
効果: ダメージ+CL*10								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果: 魔術判定+1d								
モアタフネス	3		パッシブ					
効果: HP+SL*5								
エナジーバースト	5	3	セットアップ					
効果: ダメージ+SLd 頭体防具破壊								
ネバーギブアップ	★	14	セットアップ					シナリオ1回
効果: HP全回復。自爆時のみ復活を認める。ただしHP1。								
デスブロー	3	9	DR直前					
効果: クリティカルしたときのみ使える。ダメージ+SL*10								
マーダースキル	5		パッシブ					
効果: クリティカル時ダメージ+SLd								
シークレットアーツ	3	8	判定直後					シナリオSL回
効果: 3個以下、命中判定のダイスを振り直す								
エナジースクイズ	3		エナジーフロウ					シナリオSL回
効果: 効果を消費したMP*2ダメージ追加に変更								
インプロージョン	★	8	クリティカル時					
効果: 相手の魔法防御を0としてダメージ計算する								

基本のダメージ計算
 基礎攻撃力1d+1
 ブローアップ(メジャー)+エンハンススペル(マイナー)+エナジーバースト(セットアップ)+フェイスグライアイン(パッシブ)+エナジーフロウ
 1d+1+2d+112+12+4d+2+25=7d+127+25 MP消費7~32
 クリティカル時
 クリティカルダメ+デスブロー(DR直前)+マーダースキル
 2d+30+2d MP消費9
 制限あり
 ボルテクスアタック(シナリオ一回)+エナジースクイズ(エナジーフロウ使用時、シナリオ二回)
 70+25
 最大値=11d+277 最大MP消費41
 命中判定3d+5
 スキル シークレットアーツ(シナリオ二回、判定直後) ステイグマ(シナリオ一回、判定直後)
 ダイスを三個以下振り直し MP消費8 ダイスを一つ足す

【出自: コウノトリ】
 一羽のコウノトリがある日子供を運んでいる最中嵐に見舞われて墜落した。負傷し羽根を失ったコウノトリは「自らの手でこの子を育てる」と決意。その後様々な苦難を乗り越えながらホハムは順調に成長する。
 【境遇: 正体】
 だが鳥の力は弱い。ましてや飛べない鳥が生きるには世界は厳しすぎた。ホハムがすくすくと成長し始め、やがて自分よりも大きくなっていくと母は段々と「

