キャラクター名

カノン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」を 1 つ打ち消し
メインクラス		時計仕掛け		オート			Level3改造パーツを 1 つ取れる
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを 1 つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバの使用をしてよい
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバをひとつ再使用可能にする
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1　　(※しんぞうにするのもあり。)
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	レギオン・ホラーはターン終了まであなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けたら任意の基本パーツを損傷
腕		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1会の判定への重複は不可。
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2　1 つのパートにつき1回のみ使用可能
胴		アクセサリー(たからもの)		オート			