

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
マリー \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	180		告白されたことがある 憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	1		16	2
		敏捷度	9			20	3
体	7	筋力	12	1		20 + 1	3
		生命力	11	1		19	3
心	11	知力	11	1		23 + 1	4
		精神力	9			20	3

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
		名誉点 所持 15 /合計	15

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	2	4	5	5	鎧 プレートアーマー		21	-2	7
グラップラー	0				盾 タワーシールド		17		+2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		3	9

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	ヒーリングポーション	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	羽根ペン	〇□□〇□□
保存食(1週間分)x4	〇□□〇□□	インク	〇□□〇□□
食器セット	〇□□〇□□	白紙の本	〇□□〇□□
調理道具セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□	所持金	392
救命草x3	〇□□〇□□		G
		預金・借金	G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>
3 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>	2d+ 3	9	25	神聖魔法	2	6			
<b>魔物知識/弱点</b>			<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>						
2d+ 5		2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首	聖印				
背中					
右手	能力増強の指輪・筋力		左手	能力増強の指輪・知力	
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
彼女は小さな頃から少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが…どうやら彼女は覚えていないらしい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるためにー	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳