

キャラクター名
桜

プレイヤー名

シンドローム	オルクス キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	161 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	112
肉体	3	0	2			5	行動値	6
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	
Eロイス: 不滅の妄執P		N			
Eロイス: 悪意の伝染P		N			
Eロイス: 更なる絶望P		N			
Eロイス: 衝動侵食(飢餓)P		N			
		N			
		N			
桜花	P 執着	N 恐怖			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: オルクス	3		メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする (下限値 7)								
アニマルテイマー	3		メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: あなたの“因子”を動物に埋め込み、その動物を意のままに操ることによって、行動の補助をさせるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
大地の牙	7		メジャー	視界	-	<RC>		
効果: 「攻撃力: +[LV+2]」の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-1個する。								
大地の加護	3		メジャー			シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
要の陣形	2		メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
	★							
効果:								
ブレインジャック	1		メジャー	至近	単体	<RC>	-	
効果: <意思>との対決を行い、勝利した場合、対象を操ることができる。								
魔獣の本能	1		メジャー	-	-	<RC>	-	
効果: 組み合わせた判定を【肉体】で行える。								
	★							
効果:								
破壊の爪	1		マイナー					
効果: 種別: 白兵 技能: <白兵> 命中: 0 攻撃力: +[LV+8] ガード値: 1 射程: 至近								
	★							
効果:								
形なき剣	1		メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)		
効果: このエフェクトに対するドッジダイスを-LV個する。								
獣の力	3		メジャー	武器	単体	<白兵>		
効果: 組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								

HPが半分になるまでは、オルクスのエフェクトで遠距離からの攻撃。更なる絶望で桜花とのコンビの戦闘となる。そしてHPが半分を切ったら、桜花が戦闘不能扱いとなり、同時に加速する時を発動する。その後に、破壊の爪を発動し、キュマイラのエフェクトを中心に使い始めて近接戦闘に移る。

暴走判定 9

