

キャラクター名 リア・クレフ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	17	経歴	[4,1,2]魔神の生贄にされた(されそうになった)ことがある		
経験点	50		[1,6,1]神の声を聞いたことがある(と信じている) [2,6,4]特定の異種族を好んでいる(いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	12	1	29	4	ファイター	1	レンジャー	9
体	4	敏捷度	3	29	9	49	8	ソーサラー	17	エンハンサー	5
		筋力	2	10	10	26	4	コンジャラー	13	バード	1
心	15	生命力	5	37	6	52	8	プリースト/ル=ロウド	3	アルケミスト	6
		知力	6	54	23	98	16	フェアリーティマー	3	デーモンルーラー	2
		精神力	3	50	11	79	13	マジテック	2	ウォーリーダー	8

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/スタッフ	IB31 p	交易共通語		○	○	
治癒適性	2122 p	魔力強化	IB32 p	汎用蛮族語		○		
不屈	2123 p	武器の達人	IB31 p	魔神語		○		
ポーションマスター	2123 p			魔動機文明語		○	○	
魔法誘導	IB32 p			魔法文明語		○	○	
魔法収束	IB39 p			妖精語		○		
魔法制御	IB32 p							
鷹の目	IB30 p							
魔法拡大/数	IB39 p							
魔法拡大/範囲	IB39 p							
武器習熟A/スタッフ	IB31 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【ストロングブラッド】	強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
【アンチボディ】	強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
【メディテーション】	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
【ビートルスキン】	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
【スフィンクスノレッジ】	強靱なる丈陣Ⅲ：心清	
レジスタンス	強靱なる丈陣Ⅳ：清涼	
【ボーパルウェポン】		
【クリティカルレイ】		
【バークメール】		
【パラライズミスト】		
【イニシアティブブースト】		
【エンサイクロペディア】		
軍師の知略		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	5	9	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン ＜戦旗槍＞加工済 系統：防御系	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ジャベリン ＜戦旗槍＞加工済 系統：抵抗系	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
狂王の刃	1H	18	2	2d+ 2	10	0	10										
アイオーン 魔力+2、手番終了時にMP-2	2H	8	1	2d+ 1	12	3	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	49 m	147 m	2d+ 9	8	100	真語魔法	17	39	魔動機術	2	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操霊魔法	13	35	召異魔法	2	24	
2d+ 0/X	2d+ 24	2d+ 25	2d+ 30	201	深智魔法	13	39				
					神聖魔法	3	25				
					妖精魔法	3	25				

装備品	説明	装備品	説明
頭 ウェポンホルダー	DG適用		
耳 宝石ケース			
顔 シンパシーピアス	鼓咆の効果をも動物などに与える		
首 血水晶のチョーカー	破壊するとHPを「20」点回復 装備中MHP-5		
背中 ウェポンホルダー改			
右手 光魔の印	[ティルダンカル古代光魔党]の秘伝を使用可能にする	左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1
腰 血晶石の腹帯	適用被ダメージの1/10をMPとして貯蓄		
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる		
その他アルケミーキット		ディスプレイ・ガジェット	ウェポンホルダーに適用

その他メモ	自動失敗 チェック
リア・クレフ(Ria Kleff)	□□□□⑤
【最終予定案】	□□□□⑩
ソーサラー17(☆【マナ・バースト】/【デュアル・インパクト】) コンジャラー11 □プリースト(ル=ロウド)2 フェアリーティマー2	□□□□⑮
スカウト7 エンハンサー5 □バード1 □アルケミスト5 ウォーリーダー13	□□□□⑳
使用経験点230000 ※獲得経験点227000想定	□□□□㉑
ソーサラー→ウォーリーダー→スカウト→コンジャラー(10まで)→エンハンサー→フェアリーティマー	□□□□㉒
コンジャは10まで上げたら終盤まで止めておく フェアテは生やすの最後	□□□□㉓
1魔法誘導 3魔法収束 5魔法制御 7鷹の目 9拡大/数	□□□□㉔
11拡大/範囲 13拡大/距離 15習熟A/スタッフ 16習熟S/スタッフ 17武器の達人	□□□□㉕

