キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	13	10	8	8	8	9
ボーナス	5	4	3	2	2	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	2	3

HP	57
MP	36
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	2	7	12
スキル			2						
その他									
総計(右)			7	9	2	11	2	5	11 m
総計(左)			7	9					
総計(両)			6	18					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 17	所持金： 1150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	4							
効果：								
AM:片手剣	★							
効果：								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
ウェポンルーラー	1							
効果：								
二連刃	★	6	DR直後				シーン1	
効果 :右手と左手にそれぞれ武器を装備しているときに有効。攻撃の際に使用していない、片方の手に装備している武器の攻撃力分のHPロスを攻撃した相手に与える								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								