

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	200
種族	レムレス			境遇	紛失
出自 (効果)	事故			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	18	12	9	15	13	6
ボーナス	2	6	4	3	5	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正			1		1		
能力値	2	8	7	4	7	4	2

HP	59
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ロストデビルズグローブR	至近	0	12	0	0	0	0	0
左手	S1ロストデビルズグローブL	至近	0	8	0	0	0	2	0
頭部	S1ロストデビルズキャップ			5	1	1	0		0
胴部	S3ウッドメイル					7			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			0
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			8	0	7	0	4	14	7
スキル									
その他	リンク[シーフ]、軍馬、漆黒の星		5		4			1	10
総計(右)			13	17					
総計(左)			13	13	13	10	4	21	16
総計(両)			13	25					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アームズクリスタル	ランチボックス
異次元バッグ	究極の料理×2
ベルトポーチ	疾風麺×3
-	サボテンジャワルマ×1
小道具入れ	-
漆黒の星	ポーションホルダー
蝶の巻物	ハイMPポーション×10
ローブ×1	万能薬×3
火打ち石セット	-
くさび×1	軍馬
-	ビーストカレー×1

現在重量:	25	所持金:	100	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	-	-	自身	-		
効果: 装備及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
サブライザル	5	3	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。								
シャドウブレイド	3	5	マイナー	-	自身	自動成功	短剣使用、隠密	
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
カッティングエッジ	3	2	ムーブ	-	自身	自動成功	短剣・鞭使用	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能となる。								
アームズマスターリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」を使用した命中判定に+1Dする。								
アンビスクタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 右手と左手に持った短剣を「装備部位:双」の一つの武器として扱う。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D。								
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
-	○							
効果:								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、更にダメージに+[(SL+1)D]する。								
-	○							
効果:								
ソウルヒット	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を貫通ダメージに変更する。								
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる。敵キャラクターがエンゲージしていても、隠密状態になることができる。								

CL1:アストラルボディ1、サブライザル2、カッティングエッジ1、コンシールアタック、マーダースキル1
 CL2:サブライザル3、カッティングエッジ2、シャドウストーク1
 CL3:サブライザル4、カッティングエッジ3、シャドウブレイド1
 CL4:サブライザル5、アームズマスターリー:短剣1、シャドウブレイド2
 CL5:ソウルヒット1、インタラプト1、フェイドアウト1
 CL6:シャドウブレイド3、アンビスクタリティ1、バタフライダンス1

基本能力値
 命中:3D+13
 回避:3D+13
 DR:2D+25

戦闘プラン
 隠密行動暗殺者
 セットアップ:《フェイドアウト》MP10
 ムーブ:《カッティングエッジ》MP2 「DR:+9」
 マイナー:《シャドウブレイド》MP5 「DR:+30」
 メジャー:《サブライザル》MP3 「命中:+1D」「DR:+5D」
 パッシブ:《コンシールアタック》 「命中:+1D」「DR:+1D」

命中:5D+13
 DR:8D+64

