

キャラクター名  
ノゾミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14才
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望(牛タン)
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
料理	思い出すのは鉄板とコンロ
日常	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドール1		3 ①②③④⑤	
ドール2		3 ①②③④⑤	
ドール3		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で大失敗してもこのパーツを損傷しない
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		中火 (ショットガン)		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		強火 (アンデッドガン)		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		(牛タンの)アクセサリー		オート			たからもの