

キャラクター名
一路宙(いちろ ひろ)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	恐怖		初期侵食率	33%
出自	天涯孤独	経験	実験体		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	5	1	3			9	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
餓獣刃	白兵	1r+2	3	7		与ダメージでランク3の邪毒付与/使う度侵蝕+2
パイルバンカー	白兵	1r	4	2		シナリオ3回攻撃力+10
「ザスラッシュ」1+2	白兵	9r+2	3	7		C値8/ダメージで邪毒3/コスト6
「ザクラッシュ」1+2	白兵	9r	4	2		C値8/シナリオ3回攻+10/コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
パイルバンカー	
餓獣刃	
コネ: 要人への貸し	
メモリー: 一路蒼真	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス「賢者の石」	P	N		
研究員	P 遺志	N 恐怖		
徳島泰子	P 信頼	N 食傷		
倉橋	P 親近感	N 猜疑心		
沼川さん	P 信頼	N 恐怖		
秋月	P 信頼	N 不信感		
紅	P 好奇心	N 不安		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセノイマン	2	2	Xジャー	-	-	自動	シンドローム	
効果: C値-Lv								
コントロールソート	★	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>を【精神】ダイスに変更								
原初の赤: ペネトレイト	★	4	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視/ダイス-1								
混沌なる主	3	2	効果参照	-	-	-	シンドローム	
効果: 原初を組み合わせで達成値+[Lv*2]								
喰らわれし贅	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 与ダメージでシーン中攻撃力+[Lv*3]								
メモリー: 一路蒼真	1							
効果:								
まだらの紐	★	1	Xジャー	視界	効果参照	効果参照	-	
効果: 影に知覚を持たせ入れない場所で見聞きできる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

非オーヴァードの平凡な一般家庭に生まれたが、赤子の時点で既にノイマンの能力に覚醒し、天才児ぶりが噂になる頃にはUGNによって保護されることとなる。親を離され、孤独になった末にその頭脳を活かす先といえどもっばらオンラインゲーム。実際に体を張って戦えるような体力も根気も在り得なかった。故に怠惰な毎日を送っていたが、同じチルドレンの蒼真のアドバイスもあり、訓練の末にやっとともな攻撃ができるようになる。しかしある日、ウロボロスの能力を持っていることが判明した瞬間周りの対応はがらりと変わる。実験、調査に付き合わされる毎日を送り、研究者達のエゴによって気づけば体内には賢者の石が埋め込まれていた。こんなのはチートだ、もう一度対等に蒼真と渡り合いたいと願うものの、最早それは叶わないのであった。杭の仕込まれた盾、レネゲイドの力を纏った大剣を切り替えて攻撃を行う。

蒼炎の友
琥珀色の非日常