

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプション	エグザイル	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	1			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バックラー	白兵	3r	2	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Rコンバータ	
データブレイン	
ウエポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
Dロイス: 器物使い	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (ブラックドッグ)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分-								
雷の槍	4	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+{Lv×2+4}の射撃攻撃。ドッジのダイス-1個。自身と同一エンゲージのキャラを対象にできない。								
ハードワイヤード	2	4	常時	至近	自身	自動		
効果: Rコンバータ、データブレインを取得								
紫電一閃	1	6	メジャー	視界	-	対決	リミット	
効果: <雷の槍>と同時に使用。クリティカル値を-1(下限値0)。1シーンに1回。								
加速装置	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値+Lv×4。								
雷神の槌	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+6の射撃攻撃。1シナリオにLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

器用貧乏RC型

長所

- ・ 器物使いの効果でRC攻撃と情報収集のダイスを+2個。ガード値+5。
- ・ 基本攻撃力20の範囲攻撃
- ・ 1シーンに1度だけC7・C6で攻撃できる。

短所

- ・ エンゲージに入られると攻撃できない。