キャラクター名

黒のビショップ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		空間抉り		アクション	2	0～2	対象はパーツを１つ選び、破損させる。
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0～1	増援（ゾンビ×さいころの出目）
頭		死者の王		オート	なし	参照	舞台上全てのレギオンは最大行動値と攻撃判定＋１.
頭		知覚混乱		オート	2	1～2	妨害２、１ターンに何度でも使用可能。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		脳幹刺激端末		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
腕		ベクトル傾向膜		オート	なし	自身	「爆発」を無効にしてもよい。攻撃判定で「大失敗」した場合、与えるダメージが2倍になる
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目＋１
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		痩せた腕		オート	なし	自身	
				オート			
胴		過剰活性化		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目＋１. ターン終了時パーツ１つ破損。
胴		やせすぎ		オート	なし	自身	１つの判定につき１回「妨害」を無効化にしてもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１