キャラクター名: アイリス・バトラー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	14→15
冒険者Lv	5	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	250		大切な人と生き別れている		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	6	1		14	2
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	4	4		15	2
心	13	知力	5	7		25	4
		精神力	6	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	37 /合計 37

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 発動体付	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	14

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元貴族の少女、幼いころに蛮族の襲撃にあって家族と死別している。自身も殺されそうになったが、そこに現れた冒険者に命を救われ、その人に育てられる。初めの頃は喪失感や絶望に苛まれて自殺を試みたこともあるが、育ての親にそれを止められ「これから大切な物を探せばいい」と言われる。魔法などを習い、生きるための手段を教えられる。魔法を使う時は左の瞳に刻まれている魔方陣が光る。

苦労人気質で多くの負担を強いられている。今まで積み重ねてきた多くの苦労もあってか、どうにかやってこられては居るが、最近は被害担当になりつつあることもあって目が死につつある。周りに辛辣な言葉を掛ける一方で、仕事はきっちりとこなす主義で、最近は苦労人としての貫禄が出てきている。

ハイマンであればそろそろ結婚するべき年齢なのだが、パーティーメンバーの男性陣を見ていると独身で良い気がしてくる上に、その内仲間に過労死させられるのではないかと思い始めている。

ヴァルハリアで暮らしているうちに人生の折り返し地点に到達。かつて自身を救ってくれた恩人が既に亡くなっていたことを恩人の旧友からの文で知ることとなる。そして、恩人を殺めた人物を知り、彼女は自らが戦う手段を手にしようとする。両親を、恩人を失った彼女は孤独

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟