キャラクター名
日比野　音々音

プレイヤー名

種族	人			**レベル**	10
ジョブ	バハムートテイマー			**カオスレート**	1
国籍		**性別**	女	**年齢**	？？？
クラブ	部	**クラス**	1 年	149 組	
経緯	復讐　天魔に親しい人を殺されて復讐のために撃退士を目指す				
好き	海、自分のジョブ				
嫌い	音楽、古典				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8		10	2d+ 3
青春力	10		12	2d+ 4
政治力	12		14	2d+ 4
力	3		5	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 12
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サモンカード			射程2　威力1　アウル変換//バハムートテイマー　サポート
2	マスコットストラップ			【アウル】1点を回復する。このアイテムは、一回のセッションに一度まで使用できる。
3	ロングコート			装甲1　物理制限　堅牢3
4	おせっかいな友人			目標の自分に対する＜感情値＞の属性を反転する
5	おせっかいな友人			目標の自分に対する＜感情値＞の属性を反転する
6	メイド服			アシストの振りなおし
	基本武器			射程１：威力１：装甲0：備考なし

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
ヒリュウ	①②③④⑤		①②③④⑤
プリシラ	①②③④⑤		①②③④⑤
忍者	①②③④⑤		①②③④⑤
ダイジョバナイ渚	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
ラジオ実習	魔力開発	ヒリュウ召喚【アンリミテッド】	ブレス	和気藹々【マスターガード】
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	3 -	1 2	1
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○ 計画	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
自分に対しての好意を持ってるキャラクター全員は＜アウル＞を[判定の成功度*1]点上昇する	アウルの最大値+（授業レベル）	戦闘開始時にアウルを１点使用しヒリュウを召喚する。（ヒリュウ効果はその他メモ） 前提授業を使うときに使用できる。【アウル】１点を消費することで、このシーンの間、	射程内のキャラクター体に＜アウル＞1点消費し、「授業レベル*1ｄ6+Xd6」点のダメージを与える。 Xは召還獣のもつ武器の威力である。	導入フェイズの感情地上昇時追加で[授業レベル*1]人に対して感情値を１点上昇できる 【マスターガード】 自分がダメージを受けたときに使用できる。自分の受けたダメージを代わりに召喚獣が

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
模擬戦	後援者	クラブ+【恋部】		
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1 青春力	1	1 恋力	1	1
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○ 計画	○ 常駐	○ 常駐	○	○
キャラクター体を目標にし、青春で判定 達成地が高いほうが＜アウル＞の限界値が[授業レベル*1]上昇する	アウル消費で[政治力]判定し、成功でもう一度自由行動	恋部 副能力値を[コミュレベル*3]入手 【恋部】 デートを行ったとき、自分の【アウル】が１点回復する。		

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5