

キャラクター名
雷 六花

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ウロボロス				
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	40%
出自	姉妹	経験	転校	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一攫千金ハンド		0	1	9		原初の赤「破壊の爪」
大儲け(ジャイアントキリング)	白兵	4r+8	1	18		原初の赤・黄&コンセ&無形の影 浸食+13
大儲け・二倍(ジャイアントキリング・ダブルアップ)	白兵	4r+8	1	18		原初の赤・青・黄&コンセ&幻想の色彩&無形の影 浸食+20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D「遺産所持者:クロノメーター」	P	N		
雷橘花	P 懐旧	N 疎外感		
的馬悠里	P 好奇心	N 不安		
PC2	P 尊敬	N 無関心		
PC3	P 尊敬	N 無関心		
PC4	P 尊敬	N 無関心		
ビィさん	P 尽力	N 恐怖		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト<ウロボロス>	2	2	メジャー				-	
効果:	C値-Iv							
原初の赤<渴きの主>	1	5	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲無視 攻撃後「Iv*4」回復							
原初の黄<ターゲットロック>	4	4	セット	視界	単体	自動	-	
効果:	対象を選択 選択した相手への攻撃が「Iv*3」							
原初の青<破壊の爪>	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器生成 攻撃力「Iv+8」							
幻想の色彩	1	4	メジャー・マイナー・セット	視界	-	シンドローム	-	
効果:	射程を<視界>に変更 シナリオ@Iv							
無形の影	1	4	メジャー	-	-	精神	-	
効果:	判定を精神で行う							
混色の氾濫	1	2	メジャー	視界	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	対象を<範囲(選択)>に変更 シナリオ@Iv							
クロノメーター「時の棺」	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定を失敗させる シナリオ@1							
原初の黒<フルインストール>	2	7	イニシアチブ	自身	単体	自動	100↑	
効果:	ラウンド中あらゆる判定にダイス+Iv*2							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「こんにちは！お金恵んでください！」

F市内の高校生。以前は花蘇芳市に住んでいたが、一家離散したために家を引き払い、月12000円の安アパートで暮らすため、F市に転校することになった。高校生でもできるアルバイトをしながら学業を頑張りと、奨学生としてなんとか学生を続けている。主食はもやし。趣味は山菜漁り。学校の昼休みはお水を飲んでお腹を膨らませている。身なりはしっかりしなければとの意志で、お風呂とかはちゃんと入っている。生活が逼迫しているときは家の前に自生しているタンポポを食べている。お金次第で善人にも悪人にもなるが、誠実な性格なので悪人になり切れず損をすることが多い。