キャラクター名

PC1

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
麦畑	眩しい夕暮れ、黄金色の平原。豊かに実った麦畑。収穫を待つそれを前に、あなたは傍らにいた人と微笑みあった。あの日の風景は、あなたの中で何よりも美しく、何者にも変えがたく、今も残っている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		半壊		オート		自身	バトルターン終了時、たからものを破損した際、狂気点の増加を受けない
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		狂鬼		ダメージ	1	自身	肉弾攻撃判定の出目に+1
サブクラス		必中		オート		自身	任意の箇所にダメージ
				オート			
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		よぶんなあし		オート		自身	脚部パーツが破損してもマニューバ使用可
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1