

キャラクター名  
バック・バック

プレイヤー名

|       |      |      |                       |    |    |
|-------|------|------|-----------------------|----|----|
| 種族    | シャドウ | 種族特徴 | 暗視/月光の守り              |    |    |
| 生まれ   | 拳闘士  | 性別   | 男                     | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 3    | 経歴   | 知り合いに生き返った人がある        |    |    |
| 経験点   | 840  |      | 師と呼べる人がある<br>異性の家族がない |    |    |

|   |    |     |     |    |     |      |      |        |     |    |     |
|---|----|-----|-----|----|-----|------|------|--------|-----|----|-----|
| 技 | 14 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値  | ボーナス | 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|   |    | 器用度 | 5   |    |     | 19   | 3    | グラップラー | 3   |    |     |
| 体 | 8  | 敏捷度 | 4   |    |     | 18   | 3    | スカウト   | 1   |    |     |
|   |    | 筋力  | 7   | 1  |     | 16+2 | 3    | エンハンサー | 1   |    |     |
| 心 | 5  | 生命力 | 8   | 1  |     | 17   | 2    |        |     |    |     |
|   |    | 知力  | 6   |    |     | 11   | 1    |        |     |    |     |
|   |    | 精神力 | 6   |    |     | 11   | 1    |        |     |    |     |

|           |       |  |   |
|-----------|-------|--|---|
| 戦闘特技      |       |  |   |
| 追加攻撃      | 220 p |  | p |
| 投げ攻撃      | 225 p |  | p |
| 防具習熟/非金属鎧 | 222 p |  | p |
| 両手利き      | 223 p |  | p |
|           | p     |  | p |
|           | p     |  | p |
|           | p     |  | p |
|           | p     |  | p |
|           | p     |  | p |
|           | p     |  | p |
|           | p     |  | p |

|             |  |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
| キッツアイ       |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

|       |    |    |
|-------|----|----|
| 言語    | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| シャドウ語 | ○  | ○  |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |

|               |    |
|---------------|----|
| 名誉アイテム        | 点数 |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
| 名誉点所持 0 /合計 0 |    |

|       |        |     |     |      |      |
|-------|--------|-----|-----|------|------|
| 技能    | 技能     | 基本  | 基本  | 基本   | 基本追加 |
|       | レベル    | 命中力 | 回避力 | ダメージ |      |
|       | ファイター  | 0   |     |      |      |
|       | グラップラー | 3   | 6   | 6    | 6    |
|       | フェンサー  | 0   |     |      |      |
| シューター | 0      |     |     |      |      |

|      |                      |         |     |     |    |     |     |
|------|----------------------|---------|-----|-----|----|-----|-----|
| 鎧と盾  | 必要                   |         |     | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|      | 鎧                    | アラミドコート |     |     |    | 1   | 2   |
|      | 盾                    |         |     |     |    |     |     |
|      | その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |     |     |    |     |     |
| 回避技能 | グラップラー               |         | 合計値 | 7   | 3  |     |     |

|    |                |      |      |     |       |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|----|----------------|------|------|-----|-------|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法             | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値    | 追加ダメージ | 威力 | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |  |
|    | ハードノッカー        | 1H   | 5    | 1   | 2d+ 7 | 10     | 6  | 10 |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|    | グラップラー専用、パンチ強化 |      |      |     | 2d+   |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|    |                |      |      |     | 2d+   |        |    |    |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |

|              |          |
|--------------|----------|
| 一般装備品        | (消耗チェック) |
| 冒険者セット       | ○□□○□□   |
| アウエイクポーション   | ○□□○□□   |
| ヒーリングポーションx2 | ○□□○□□   |
| 魔晶石(3点)      | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |

|     |  |     |   |       |  |   |
|-----|--|-----|---|-------|--|---|
| 所持金 |  | 270 | G | 預金・借金 |  | G |
|-----|--|-----|---|-------|--|---|

|         |       |       |       |     |    |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| 制限移動    | 通常移動  | 全力移動  | 回避    | 防護点 | HP |
| 3 m     | 18 m  | 54 m  | 2d+ 7 | 3   | 26 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗  | 精神抵抗  | MP  |    |
| 2d+ 0/X | 2d+ 4 | 2d+ 5 | 2d+ 8 | 11  |    |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

|          |             |
|----------|-------------|
| 装備品      | 説明          |
| 頭        |             |
| 耳        |             |
| 顔        |             |
| 首        |             |
| 背中       |             |
| 右手 怪力の腕輪 | 筋力+2、割ると+14 |
| 腰        |             |
| 足        |             |
| その他      |             |

|     |    |
|-----|----|
| 装備品 | 説明 |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |
|     |    |

|   |   |
|---|---|
| その他メモ   | 自動失敗チェック  |
| ・「拾ったばっかのころは背負い袋のなかに収まるくらいだったのに…やたらめったらニョキニョキ伸びやがって…」<br>・とは、彼を拾った傭兵団リーダー、ベンドの段。<br>・生まれたばかりのころ、背負い袋に包まれて道端に放置されているところを傭兵団「ベター・ベンド」に拾われた。<br>・彼にとっては傭兵団が家族で、ベンドが父親であり、師である。<br>・傭兵団には女性がおらず、女性と二人で話すときちょっとテンパる癖がある。<br><br>・ベンドに「お前こぼっかじゃなくて、ちょっとは外の世界見てきたらどうだ?後で戻ってくるかは自分で決める」と勧められ、まあそう<br>いうならちょっとなってみるか、冒険者。くらしい気持ちでの冒険者スタート。 | ○□□□⑤<br>○□□□⑩<br>○□□□⑮<br>○□□□⑳<br>○□□□㉓<br>○□□□㉗<br>○□□□㉛ |