キャラクター名

たてこ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
18：切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって…。
追加46：底の底	落ちるところまで落ちた。あなたはどうしようもない状態まで追い詰められた。助ける手もなく、腐肉を喰らい、汚水を啜り、這いずって、それでもあなたは、生きていたかった。人として、生きていたかったのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0〜1	自身以外の「アクション」のコスト0
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	マニュもいっかいぽん。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	もぐもぐして基本回復
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	そのまま
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんな目		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１