キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	メス	年齢	17
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	2960				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	22		33	5
		敏捷度	3	9		18	3
体	5	筋力	3	25		33	5
		生命力	7	22		34	5
心	11	知力	17	68		96 + 1	16
		精神力	5	41		57	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	アルケミスト	5
コンジャラー	10	ライダー	12
マギテック	15	ウォーリーダー	10
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	22	20	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		21	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーコメット（魔・イグニ） 両手利きによるマイナス補正			1	2d+ 23	9	26	45										
牙		1		2d+ 16	9	16	11										
ジャベリン（旗）				2d+ 0		0											

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 21	4

HP
132

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 28/×	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 27

MP
134

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	26			
魔動機術	15	31			

戦闘特技			
タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/フレイル	IB31 p
ファストアクション	2123 p	超頑強	IB29 p
治癒適性	2122 p	武器習熟S/フレイル	IB31 p
不屈	2123 p	武器の達人	IB31 p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パラミス
ストロングブラッド	イニブー
ビートルスキン	堅陣の構え
マッスルベアー	怒涛の攻陣Ⅱ旋風
スフィンクスノレッジ	強靭なる丈陣Ⅱ精定
デーモンフィンガー	軍師の知略
ドラゴンテイル	勇壮なる軍歌
ジャイアントアーム	強靭なる丈陣Ⅲ：心清
ケンタウロスレッグ	強靭なる丈陣Ⅳ：清涼
フェンリルバイト	怒涛の攻陣Ⅲ：旋陣
ジィ	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬
クリレイ	
バークメイル	
ヴォーパル	

名誉アイテム	点数