キャラクター名: Lulu

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	「田舎で育った」		
経験点	120		「奇妙な予言をされたことがある」		
			「家族に魔法使いがいる(いた)」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	6	1		14	2
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	5	1		12	2
心	14	知力	4	1		19 + 1	3
		精神力	3	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔昌石５点分	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2641 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭 ニット帽	
耳	
顔 メガネ	
首 ビーズの首飾り	
背中 ポンチョ	
右手 知性の指輪	
腰 宝石ケース	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能：
「占い師(フォーチュンテラー)5・宝飾師(ジュエラー)1・調香師(パヒューマー)1」

流れ者だったハイマンの魔法使いが小さな田舎の村で占い師の母と出会い生まれたのがLulu。
父であるハイマンの魔法使いは、ハイマンであるが故に年老いること叶わずある日突然急死する。
よそ者との子であり片親の子となったLuluは村人と馴染めず、妖精にのみ心を許すようになった。
Luluはハイマンの生物としての不自然さを感じており、自分はいつか妖精に生まれ変わりたいと思うようになる。メンヘラ。
ある日、コックリさん占いをしていると『タッサという街へ旅に出れば妖精への道が開けよう』とのお告げを受ける。
Luluはこっそりと村を飛び出して冒険者へと転じることとなりましたとさ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟