

キャラクター名  
フリージア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	破局
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
シャワー	
空の上	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	3	7

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モルタ	執着	3 ①②③④⑤	
フォーゲル	友情	4 ①②③④⑤	
メリー	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		凍てついた心		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		心をも凍らせて		オート			支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		氷乙女		オート			2
メインクラス		時間凍結-刹那の孤独		オート			攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		氷の少女		オート			⇒スライド
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		滑らかな肌		オート			1
頭		思考解凍		ジャッジ	1		支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		凍結機構		オート			2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		氷刃		アクション	2		白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		過冷却分断		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵 肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		白磁		オート			1
腕		凍てつく指先		オート			腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		氷人形		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スライド		ラピッド	2		移動1、移動妨害無効