キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	11	6	9	9	9	6
ボーナス	4	3	2	3	3	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	4	3	3	3	2

HP	38
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	魚鮪	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	2	9	3	7	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
シーファイター	★		パッシブ		自身		遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージに+1Dする。またキャラクター作成時、水陸両用を獲得する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに [+S L×2 D]する								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+筋力する								
アームズマスタリー{長剣 }	★		パッシブ		自身			
効果： 長剣を使った武器攻撃の命中判定に+1D する。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								