

キャラクター名  
ヘルムート=フォン=ベルトラム

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	124
冒険者Lv	2	経歴	始まりの剣に触れたことがある		
経験点	0		創造性に目覚めた 人族の研究材料になっている(なっていた)		

技	14	器用度	1	成長		他修正		能力値	15	ボーナス	2
		敏捷度	6					20	3		
体	11	筋力	8					19	3		
		生命力	8					19	3		
心	5	知力	18					23	3		
		精神力	7					12	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アーティザン	1		

戦闘特技					
魔器習熟A	AG43p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
防護点増強	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	4	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	エンハンスバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	6	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	5	8											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□

所持金	815	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	4	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマントフード付き
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
アバウト：1d+1d+2d+2d+2d+2d ブロークン斥候生まれ #1	チェック
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 5[5]+5[5]+7[3,4]+7[3,4]+8[4,4]+4[1,3] → 36	□□□□⑤
アバウト：1d+1d+2d+2d+2d+2d ブロークン斥候生まれ #2	□□□□⑩
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 6[6]+5[5]+6[4,2]+8[2,6]+6[5,1]+8[2,6] → 39	□□□□⑮
アバウト：1d+1d+2d+2d+2d+2d ブロークン斥候生まれ #3	□□□□⑳
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 1[1]+6[6]+8[4,4]+8[5,3]+12[6,6]+7[2,5] → 42	□□□□㉓
幻想：血縁が高い	□□□□㉔
幻想：知力ね	□□□□㉕
アバウト：3番目で	□□□□㉖
すみび：頭がすごくいい・・・!	□□□□㉗
アバウト：でも23なんでボーナス3です	□□□□㉘