キャラクター名: ヘルムート＝フォン＝ベルトラム

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	124
冒険者Lv	2	経歴	始まりの剣に触れたことがある		
経験点	0		創造性に目覚めた		
			人族の研究材料になっている（なっていた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	1			15	2
		敏捷度	6			20	3
体	11	筋力	8			19	3
		生命力	8			19	3
心	5	知力	18			23	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アーティザン	1		

戦闘特技

魔器習熟A	AG43p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
防護点増強	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	エンハンスバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 815 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマントフード付き	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アバウト：1d+1d+2d+2d+2d+2d ブロークン斥候生まれ #1
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 5[5]+5[5]+7[3,4]+7[3,4]+8[4,4]+4[1,3] → 36
アバウト：1d+1d+2d+2d+2d+2d ブロークン斥候生まれ #2
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[6]+5[5]+6[4,2]+8[2,6]+6[5,1]+8[2,6] → 39
アバウト：1d+1d+2d+2d+2d+2d ブロークン斥候生まれ #3
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 1[1]+6[6]+8[4,4]+8[5,3]+12[6,6]+7[2,5] → 42
幻想：血碌が高い
幻想：知力ね
アバウト：3番目で
すみび：頭がすごくいい・・・！
アバウト：でも２３なんでボーナス3です

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟