キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	6	12	9	11	6
ボーナス	3	3	2	4	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	4	5	3

HP	27
MP	39
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	2	5	5	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクアアシスト	★		パッシブ		自身		遊泳	
効果： 効果をダイスで求める[分類：魔術]のスキルに有効その効果に+1Dする。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1Dする。								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「対象：自身」以外のあなたが使用するサモナーのスキルを「対象：場面：選択」「射程：視界」に変更する。								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲：選択	魔術判定		
効果 :対象に魔法ダメージを行う。その攻撃は2Dの無属性、魔法ダメージとなる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								