

キャラクター名
剛田 猛虎 (ごうだ もうこ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢	見た目30代程度	性別	女
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	偽りの家庭	経験	組織への所属	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	1			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス	P	N		
景山一夜	P 好奇心	N 脅威		
剛田しず	P 幸福感	N 不安		
谷修成	P 親近感	N 食傷		
岡崎友紀	P 親近感	N 嫉妬		
桜の主	P 同情	N 脅威		
水城美香	P 同情	N 脅威		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 精神を使用した判定の達成値+Lv×2								
ヒューマンズネイバー	1	初期+5	-	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定+Lv個								
サイレンの魔女	6	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃力+Lv×3装甲無視。コンセントレイト組み合わせ不可								
疾風迅雷	4	3	メジャー	-	-	対決		
効果: 組み合わせたエフェクトをドッジできない								
更なる波	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果: 組み合わせたエフェクトの攻撃力+Lv×2								
ルーラー:Dロイス古代種	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	対決	Dロイス	
効果: ラウンド中対象が行うあらゆる判定のダイス-Lv個。3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

音痴の権化。その歌声はガラスを割る。
どこからきて何者かはわからないが、気づいたら自分は存在していた。しかしそんなことはどうでも良く酒を飲んで歌えればそれでいい。
今はUGNが記憶をなんとかしてくれた老婦人の孫として社会に紛れて生活している。